

# GUÍA PRÁCTICA PARA REALIZAR TU PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA



Una guía visual para gestionar tu proyecto desde el inicio hasta el éxito en la defensa.

# EL MAPA DE TU ÉXITO



## ¿Qué es el documento?

No es un simple documento.  
Es tu **hoja de ruta** para un curso completo.  
Debe reflejar tu personalidad docente y cumplir con la normativa vigente (LOMLOE).

## Enfócalo bien

Menos teoría y más práctica. El tribunal busca **realismo**. Para primaria busca situaciones de aprendizaje más transversales, para secundaria busca una mayor profundidad conceptual y metodológica.

# LOS 3 PILARES



## Contexto

Define dónde estás: centro, barrio y nivel. Es el "quiénes somos" de tu programación.



## Objetivos

¿Qué quieres que aprendan?  
Conecta las Competencias Específicas con los Saberes Básicos.



## Metodología

El "cómo". Apuesta por Situaciones de Aprendizaje activas, motivadoras y digitales.

# SITUACIONES DE APRENDIZAJE

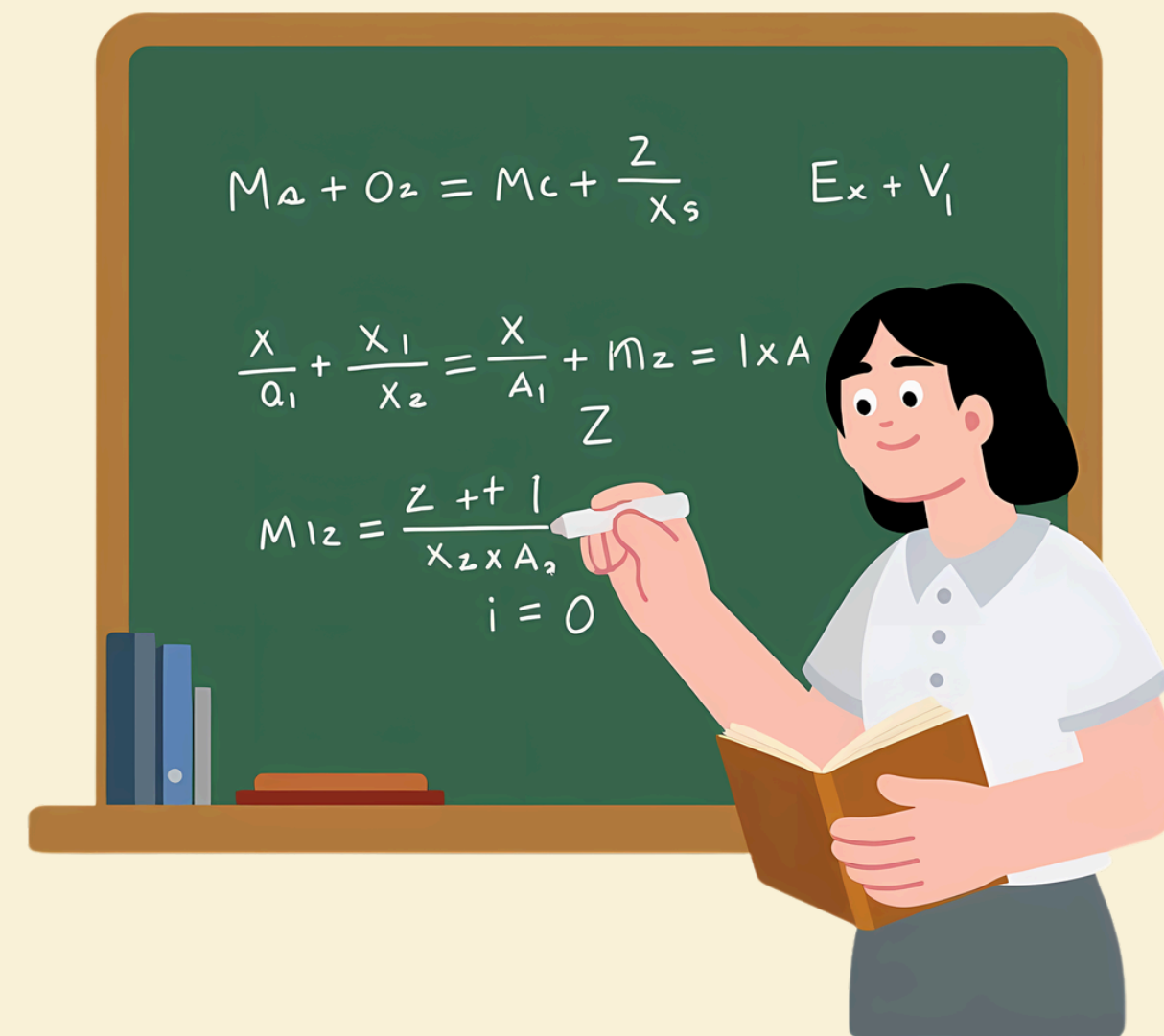
## El corazón de la LOMLOE

Diseña tareas con un **producto final** claro.

Utiliza metodologías como:

- Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP).
- Flipped Classroom (Aula Invertida).
- Gamificación y retos reales.

**¡Sé diferente!** Ten en cuenta que hay mucha competencia y pocas plazas, si no te diferencias de los demás, ¿qué motivo tiene el tribunal para elegirte?



# EVALUACIÓN E INCLUSIÓN



**Diseño Universal (DUA):** tu programación debe ser para todos. Planifica pensando en la diversidad desde el minuto uno.



**Criterios Claros:** evalúa procesos, no solo resultados. Usa rúbricas, escalas de observación y portfolios.



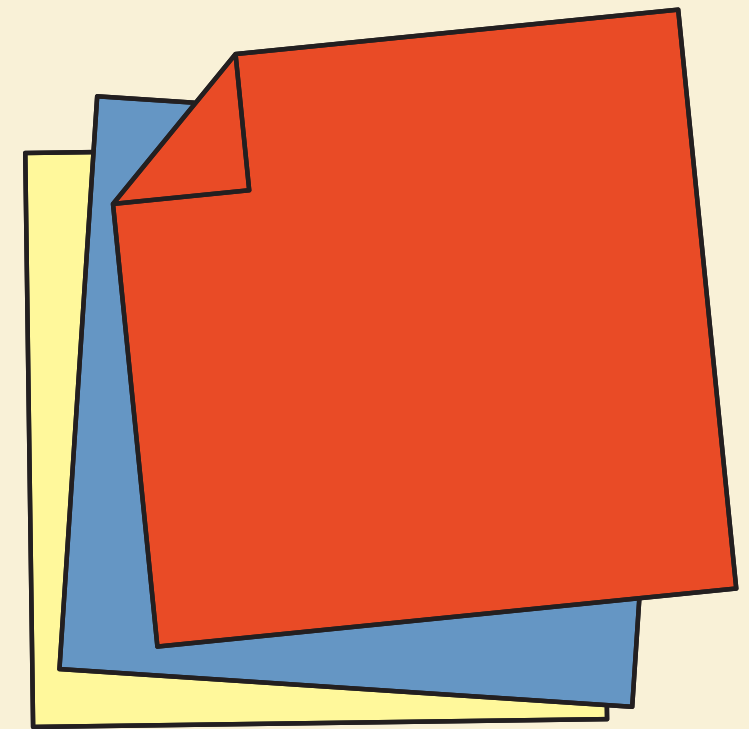
**Atención Individual:** la diferencia entre un 7 y un 10 puede estar en cómo cuidas a los alumnos con necesidades específicas (NEAE).

# IMPRIME TU FUTURO

Ten en cuenta que el tribunal tiene que revisar una montaña de programaciones; haz que la tuya sea la que realmente les entre por los ojos.

- Usa un papel de **alto gramaje**.
- Opta por la **impresión a color** para aportar vistosidad y asegurar que las tablas e imágenes se aprecien con todo detalle.
- Cuida los **márgenes** para lograr una presentación limpia y profesional. Marca la opción “Sin Ajustes” para que el diseño se mantenga intacto.
- Finaliza el trabajo con una buena **encuadernación** que incluya
- **tapas** protectoras.

¡En **Copykrea** somos los mejores en eso!



# EL DÍA D: LA DEFENSA

## Domina tu Guion

No memorices palabra por palabra. Estructura puntos clave y ensaya la transición entre apartados para que suene natural.

## Lenguaje No Verbal

Sonríe, mantén contacto visual con todo el tribunal y usa tus manos para enfatizar. La seguridad se transmite con el cuerpo.

## Control del Tiempo

Ensaya con cronómetro. Ajustar tu discurso al tiempo exacto demuestra capacidad de síntesis y respeto al tribunal.

## Material de Apoyo

Lleva tu programación impecable y materiales originales. Un buen diseño visual refuerza tu discurso y profesionalidad.



**Pro-Tip: ¡Tu pasión por la docencia es lo que más convence al tribunal!**

**¡LO TIENES HECHO!**

**Confía en tu esfuerzo y en las horas  
dedicadas.**

**¡A por tu plaza!**

**copykrea** 